

## **Jeu : Combien de « trésors » pour un personnage recyclé?**

**NIVEAU 2 : 10 cases, 1, 2 à 3 objets**

<b>Matériel</b>	<b>Jeu</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• 2 dés à 6 faces</li><li>• Pions</li><li>• Planche de jeu</li><li>• Barquettes de matériaux</li><li>• Cartes des matériaux</li></ul>	<p><b>Nombre de joueurs</b> : 1 à 4</p> <p><b>But du jeu</b> : parvenir le premier sur la case « Arrivée »</p> <p><b>Règle</b></p> <p>1 – Se positionner sur la case départ. Lancer les deux dés.</p> <p>2 - Déplacer le pion en fonction du nombre indiqué par la somme des deux dés (si la somme est égale à 6 alors le joueur se déplace de 6 cases).</p> <p>3 – Si le joueur ne tombe pas pile sur la case « Arrivée », il devra reculer.</p> <p><b>Suivant la position sur le jeu, le joueur a le choix de n'utiliser plus qu'un dé.</b></p> <p><b>Sur la case où il se positionne, chaque joueur peut :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• nommer le ou les objet(s) et/ou matériau(x), se demander à quoi ils servent),</li><li>• récupérer les objets ou les cartes correspondant à la collection.</li></ul> <p>Chaque joueur à l'arrivée comptabilise le nombre de matériaux collectés.</p> <p><b>Variante :</b></p> <p>Au lieu de récupérer les matériaux ou les objets, les élèves peuvent entourer sur une carte le nombre d'objets puis mémoriser.</p>

### **A l'issue de la partie :**

#### **Proposer des situations mathématiques pour :**

- estimer la quantité collectée,
- compter le nombre d'objets collectés,
- comparer , par exemple, y-a-t-il autant de bouchons que d'éléments naturels ?Y-a-t-il moins d'objets en plastique que d'objets métalliques ?
- Ranger la collection selon le nombre croissant ou décroissant d'éléments dans les diverses catégories (2 élément en plastique collectés , 4 en métal, 6 en bois)

#### **Trier la collection selon un critère :**

- Ce qui est en plastique/ce qui ne l'est pas
- Ce qui est en métal/ ce qui ne l'est pas
- Ce qui est en bois/ ce qui ne l'est pas
- Ce qui est rond/ ce qui ne l'est pas

#### **Classer la collection**

Matériau : Bois/plastique/métal...

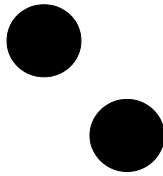
Objets naturels/objets fabriqués par l'homme

#### **Fabriquer un personnage à l'aide des matériaux collectés par les joueurs.**

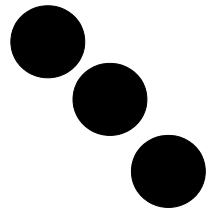
1



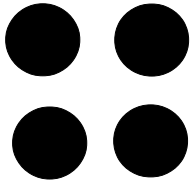
2



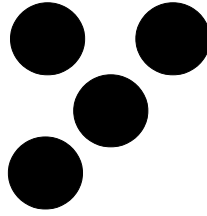
3



4



5



6

